**Especificación de casos de uso: Cobrar**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Cobrar](#id.83kvhej9ffhp)

1. [Descripción breve](#id.1rusmm3axsun)

[2. Flujo de eventos](#id.qw28be5onwbx)

1. [Flujo básico](#id.n4zdqybqrkvp)

[3. Requisitos especiales](#id.er4oj0xuqd6j)

[4. Precondiciones](#id.x49g2ix0vpzw)

[5. Postcondiciones](#id.z4t4r2jdwrv9)

[6. UML](#id.hk60q3dzako)

**Especificación de caso de uso: Cobrar**

**1. Casos de uso: Cobrar**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero cobrar todos los platos de una mesa. Es posible aplicar promociones y ofertas que posea el restaurante.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Elegir los productos deseados y pulsar sobre el botón enviar a cocina.

2. Una vez tengamos platos para cobrar pulsar sobre el botón cobrar.

3. Aparecerá un menú preguntando si estamos seguros con las opciones aceptar y cancelar. Si pulsamos cancelar no cobra nada,

Si pulsamos aceptar sale un menú con las promociones disponibles en el restaurante. Seleccionamos una (Hay una opción de cobrar sin promoción), y pulsamos aceptar

4. Imprime la cuenta incluido un código qr con la información de la cuenta.

5. Aparece un mensaje de información que nos dice que el cobro se ha realizado con éxito. Pulsamos en aceptar.

6. Automáticamente esa mesa se cierra y redirige a la pantalla de mesas.

**3. Requisitos especiales**

Sólo se cobrarán los platos que han sido enviados a cocina, los que estén en la tabla pero no hayan sido enviados aún, no se cobran.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de platos en TPV y haber enviado un pedido a cocina.

**5. Post-condiciones**

Aplica las promociones si se ha elegido esa opción, imprime la cuenta, cobra el pedido, cierra la mesa y vuelve a la pantalla de mesas.

**6.UML**